



BANDO GARA NAZIONALE

“ROBOCUP JUNIOR ACADEMY 2023”

INDIZIONE GARA

La “RoboCup Junior Academy”, rete che riunisce 10 reti di scuole, presenti in altrettante regioni d’Italia, dedite alla promozione e diffusione della robotica educativa come pratica didattica, indice la gara nazionale

“RoboCupJunior Venezia 2023” (19-22 aprile 2023) <http://robocupjunioracademy.it/>

valevole per qualificazione:

- alla competizione mondiale “RoboCupJunior Bordeaux Francia 2023” (4-10 luglio 2023) <https://2023.robocup.org/en/home/>
- alla competizione europea “RoboCupJunior Varazdin Croazia 2023” (7-10 giugno 2023) <https://rcjcroatia2023.eu/>

SVOLGIMENTO

La gara nazionale si svolgerà a Venezia nei giorni dal 19 al 22 aprile 2023 presso le strutture individuate e messe a disposizione dall’ITIS “A. ROSSI”, scuola di riferimento della rete territoriale “RoboCup Jr Veneto”, a sua volta capofila pro tempore della rete nazionale “RoboCup Junior Academy”.

La competizione, aperta alle categorie Under 19 e Under 14, avrà per oggetto le varie specialità previste dall’organizzazione mondiale “RoboCupJunior”: Rescue, OnStage e Soccer Entry.

Il giorno mercoledì 19 aprile, dalle ore 10.00, sarà dedicato all’accoglienza delle squadre, alla loro registrazione e alle prove; le gare Under 19 e Under 14 si svolgeranno nei successivi giorni 20 e 21 aprile secondo calendari specifici per categoria; per la sola rescue line le finali si terranno il giorno 22. Le premiazioni per tutte le categorie avverranno nella mattinata di sabato 22 aprile.

Tutti i team che intendono partecipare alla gara nazionale dovranno necessariamente iscriversi e qualificarsi alle gare territoriali che saranno organizzate dalle 10 reti di scuole facenti parte della rete nazionale “RoboCup Junior Academy”.

Il sito di riferimento per le iscrizioni alle gare territoriali è <http://robocupjunioracademy.it/>.

Le gare territoriali, della durata di un giorno, si terranno entro il 18 marzo 2023 e determineranno quali team avranno accesso alle finali nazionali.



Le sedi delle gare territoriali sono:

- TRENTINO ALTO ADIGE presso l'ITT "M. BUONARROTI" di Trento
- VENETO presso l'ITIS "A. ROSSI" di Vicenza
- TOSCANA presso l'ISIS "VALDARNO" di S.Giovanni Valdarno (FI)
- UMBRIA presso l'Istituto Professionale "ORFINI" di Foligno
- ABRUZZO presso l'IIS "VOLTA" di Pescara
- PUGLIA presso l'I.C. "JAPIGIA 1-VERGA" di Bari
- CALABRIA presso l'IIS "ERODOTO" Cassano dell'Ionio (CS)
- SICILIA presso la ST Microelectronics di Catania
- RETE NORDOVEST presso il Museo dell'Automobile Torino
- CAMPANIA presso l'IC Statale di Serino (AV)

La ripartizione dei posti disponibili (slot) alla finale nazionale sarà effettuata in proporzione alle squadre iscritte, per ogni categoria, alle gare territoriali.

Eventuali posti derivanti da rinuncia o dal non raggiungimento del numero di slot assegnato alle singole reti territoriali saranno gestiti dalla rete ospitante secondo criteri oggettivi di proporzionalità, considerando i numeri delle squadre effettivamente partecipanti alle qualifiche territoriali.

Si sottolinea che tutti i team, anche se in numero complessivamente minore a quello dei posti disponibili per la finale nazionale, dovranno comunque iscriversi ad una delle gare territoriali.

Nelle sedi delle gare territoriali potranno essere organizzate, oltre alle prove obbligatorie di qualificazione per le specialità aventi maggior numero di iscritti, anche prove dimostrative per quelle specialità che, avendo un numero di iscritti inferiore, a livello nazionale, al numero di posti disponibili, non necessitano di selezione.

Le gare di specialità sono:

- Rescue Line (fino a 19 anni) valevole per qualificazione alla competizione europea e mondiale;
- Rescue Line Entry (fino a 14 anni) valevole per qualificazione alla competizione europea;
- Rescue Maze (fino a 19 anni) valevole per qualificazione alla competizione europea e mondiale;
- Rescue Maze Entry (fino a 19 anni) valevole per qualificazione alla competizione europea;
- OnStage Preliminary (9-19 anni) valevole per qualificazione alla competizione europea e mondiale;
- OnStage Advanced (13-19 anni) valevole per qualificazione alla competizione europea e mondiale;
- OnStage First Steps (5-9 anni) valevole per qualificazione alla competizione europea;
- Soccer Entry (fino a 19 anni) valevole per qualificazione alla competizione europea;
- Soccer Lightweight Entry (fino a 19 anni) valevole per qualificazione alla competizione europea;
- Soccer Soccer Lightweight e Soccer Open (solo dimostrativo).

I primi classificati di ogni categoria potranno scegliere se accedere alla finale mondiale o a quella europea in funzione degli slot assegnati, dagli organizzatori delle gare mondiali ed europee, alla competizione nazionale.



POSTI DISPONIBILI

Vista la natura delle strutture che ospiteranno le gare nazionali, l'ITIS "A. Rossi" di Vicenza, capofila della rete "RoboCup Jr Veneto" rende noto che, per le varie categorie, saranno disponibili i seguenti slot:

- Rescue Line n. 90;
- Rescue Line Entry n. 25;
- Rescue Maze n. 25;
- Rescue Maze Entry n. 20;
- On Stage Preliminary n. 20;
- On Stage Advanced n. 20;
- On Stage First Steps n. 20;
- Soccer Lightweight Entry n. 10
- Soccer Entry n. 10.

Per accedere alla gara nazionale, ogni team dovrà iscriversi a una delle diverse gare di QUALIFICA TERRITORIALE, quella più accessibile.

Una volta classificatosi nei posti utili per l'accesso alla gara FINALE nazionale di VICENZA, il team sarà contattato per confermare la partecipazione, o la rinuncia. In caso di rinuncia di un team sarà contattato il primo escluso, e così via sino a occupare tutti i posti previsti nella FINALE nazionale.

Nel caso una Rete territoriale non abbia abbastanza iscrizioni da riempire gli slot disponibili riservati alla Rete stessa, ne darà comunicazione all'Istituto organizzatore della finale nazionale in modo che questi slot possano essere redistribuiti alle altre Reti territoriali secondo criteri oggettivi di proporzionalità sulla base delle squadre effettivamente iscritte alle qualifiche territoriali.

ISCRIZIONI

Le domande di iscrizioni alle gare di selezione delle varie reti territoriali devono essere presentate esclusivamente online accedendo al sito <http://robocupjunioracademy.it/> entro il 4 febbraio 2023 scegliendo "ISCRIZIONI REGIONALI 2023" e seguendo le indicazioni riportate nel relativo modulo.

Le iscrizioni saranno aperte dalle ore 0.00 dal 23 dicembre 2022 alle 24.00 del 4 febbraio 2023.

Possono iscriversi alle gare "RoboCup Junior Academy 2023" gli istituti di istruzione secondaria di secondo grado statali e paritari italiani, le Scuole e i Centri di Formazione riconosciuti dagli Assessorati alla Formazione professionale delle Regioni italiane, tutte le scuole del primo ciclo di Istruzione statali e paritarie italiane e squadre di team indipendenti.

L'iscrizione on line sarà effettuata dal responsabile della squadra, vale a dire docente accompagnatore o equivalente.

Tutte le squadre iscritte dovranno presentarsi alla prova con la documentazione prevista (autorizzazioni e liberatorie) a firma del Dirigente scolastico dell'istituto frequentato.

Si rende noto che per il computo degli slot da assegnare ad ogni categoria delle gare nazionali, alle qualifiche territoriali sono prese in considerazione al massimo tre squadre della stessa categoria per istituto.



Per la gara nazionale, dall'esito delle gare territoriali sono ammesse al massimo due squadre della stessa categoria per istituto.

Si raccomanda l'attenta compilazione del form online di iscrizione: l'email ivi indicata sarà utilizzata dagli organizzatori per inviare ai responsabili delle squadre indicazioni ufficiali al fine della piena partecipazione alle gare. È compito delle squadre partecipanti controllare la casella di posta indicata all'atto dell'iscrizione e seguire le indicazioni che saranno inviate.

INFORMAZIONI E SUPPORTO AI PROGETTI DI PARTECIPAZIONE

Studenti e docenti che intendono partecipare a una o più gare della manifestazione "Robocup Junior Academy 2023" possono trovare ampia documentazione in lingua italiana nell'area del sito dedicato al supporto delle squadre e scuole partecipanti: <http://robocupjunioracademy.it/> (GARA NAZIONALE).

Terminate le iscrizioni saranno resi disponibili alle squadre iscritte alcuni supporti e servizi sul sito <http://robocupjunioracademy.it/> per le diverse gare.

Saranno adottati i Regolamenti emanati dal comitato internazionale RoboCupJunior, già pubblicati sia in formato ufficiale che in formato bozza, reperibili sul sito <https://junior.robocup.org/> o sul sito <http://robocupjunioracademy.it/>.

I suddetti regolamenti e le fasce d'età saranno validi sia per le competizioni regionali che per la competizione nazionale.

In conformità con il regolamento internazionale, si considerano UNDER 14 gli studenti che compiono i 14 anni prima del primo luglio 2023.

In conformità con il regolamento internazionale, si considerano UNDER 19 gli studenti che compiono i 19 anni prima del primo luglio 2023.

Si ricorda che l'accesso ai campi di gara e alle postazioni di lavoro sarà consentito esclusivamente agli studenti delle squadre iscritte.

DOCUMENTAZIONE DI PROGETTO

Fermo restando che la documentazione di progetto è parte integrante della gara di OnStage, per la partecipazione alla gara nazionale nelle specialità Rescue (Line e Maze) e Soccer è obbligatoria la realizzazione e presentazione di un poster le cui specifiche verranno pubblicate sui siti degli istituti capofila delle varie reti e sul sito nazionale.

Tale documentazione, da consegnare al momento dell'arrivo della squadra all'accettazione, sarà valutata mediante intervista ai componenti della squadra. L'eventuale valutazione negativa (es. partecipanti che non conoscono come funziona il proprio robot) comporterà l'immediata squalifica della squadra stessa.



QUOTA DI ADESIONE ALLA RETE NAZIONALE – FONDO DI SOLIDARIETA'

CONTRIBUTO DA PARTE DI OGNI RETE TERRITORIALE	QUOTA (€)
Contributo da versare alla rete capofila entro il 19/01/2023	1000,00

COSTI DI ISCRIZIONE ALLA GARA TERRITORIALE

I costi di iscrizione alle gare territoriali sono stabiliti dalle singole reti territoriali.

COSTI DI ISCRIZIONE UNDER 19 ALLA GARA NAZIONALE

ISTITUTI APPARTENENTI ALLE RETI TERRITORIALI	QUOTA (€)
1° e 2° squadra	100,00
3° squadra	50,00
Dalla 4° squadra in poi	0,00

ISTITUTI NON APPARTENENTI ALLE RETI TERRITORIALI	QUOTA (€)
Per ogni squadra	200,00

COSTI DI ISCRIZIONE UNDER 14 GARA NAZIONALE

ISTITUTI APPARTENENTI ALLE RETI TERRITORIALI	QUOTA (€)
Dalla 1° alla 3° squadra	50,00
Dalla 4° squadra in poi	0,00

ISTITUTI NON APPARTENENTI ALLE RETI TERRITORIALI	QUOTA (€)
Per ogni squadra	150,00

Dopo le gare territoriali, le squadre qualificate per le gare nazionali dovranno provvedere a versare la relativa quota (per più squadre dello stesso Istituto fare un unico versamento) all'istituto capofila della rete nazionale seguendo le indicazioni reperibili nel sito <http://robocupjunioracademy.it/>

Copia del mandato di pagamento della quota di iscrizione dovrà essere consegnata, assieme alle liberatorie, nel momento in cui le squadre saranno accettate. <http://robocupjunioracademy.it/>



NOTE FINALI

Il presente Bando è finalizzato a promuovere la manifestazione nazionale “Robocup Jr Academy 2023” e le iniziative per gli studenti e docenti programmate in quel contesto.

Le informazioni sulle singole discipline di gara fanno fede al regolamento internazionale RoboCupJunior.

I Regolamenti di gara ufficiali e altre informazioni utili alla partecipazione efficace saranno pubblicati sul sito di riferimento <http://robocupjunioracademy.it/>.

Presso le sedi delle gare territoriali potranno essere organizzati seminari e conferenze di presentazione del Bando e della manifestazioni, territoriali e nazionali, di cui sarà data evidenza sia sul sito web della rete “RoboCup Junior Academy” <http://robocupjunioracademy.it/> che tramite la mailing-list dei team iscritti.

Per ulteriori informazioni o chiarimenti è possibile contattare il Prof. Stefano Andriolo sandriolo@itisrossi.vi.it.

Vicenza, 20 dicembre 2022

Il Dirigente Scolastico della Rete Capofila
della “RoboCup Junior Academy”

Dott. Alberto Frizzo